

Informe Primera Devolución Cecrea Coquimbo – La Serena 2025

El objetivo del proceso de Devolución es presentar los principales resultados de la segunda Escucha Creativa Cecrea a niños, niñas y jóvenes (NNJ) que participaron de esta actividad, con la intención de completar el ciclo, validando lo sistematizado en el informe de resultados y, de ser necesario, profundizar la información levantada y recoger nuevas ideas para la programación de cada Centro.

En este primer ciclo de Escuchas Creativas quisimos reflexionar con las y los participantes de Cecrea sobre la difusión, el acceso y la participación en el Programa, y sobre sus intereses, para contribuir con sus ideas y opiniones al diseño de una estrategia que fortalezca su participación significativa.

La Devolución en Cecrea Coquimbo – La Serena se llevó a cabo el día viernes 18 de julio, entre las 09:30 y las 12:30 horas. Participaron 22 NNJ de 7 a 18 años. A continuación, se presentan los resultados, los que fueron sistematizados mediante el vaciado de la información recogida por los observadores durante los tres momentos de la jornada: Recepción, Maestranza y Consejo.

1. Recepción

- *Animómetro*

Al ingresar a Cecrea, NNJ fueron recibidos por una proyección en el muro titulada "Animómetro: ¿Cómo me siento hoy?". Esta herramienta mostraba nueve personajes extravagantes y divertidos. Cada personaje representaba una emoción específica y era interpretado por los propios facilitadores de Cecrea. Se invitó a NNJ a elegir la emoción con la que más se identificaba en ese momento.

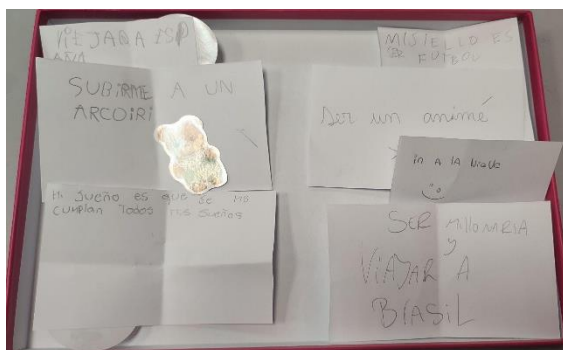
- Enojo: 3
- Vergüenza: 3
- Alegría: 7
- Sueño: 10
- Lengua Afuera: 4
- Tranquilidad: 13
- Asombro: 1
- Tristeza: 2
- Pesar: 1



- *Caja de los sueños y Buzón del desahogo*

Se invitó a NNJ a escribir de forma anónima sus respuestas en papeletas selladas con un sticker y depositarla en la respectiva cajas o buzón. A continuación, se presentan sus aportes:

Caja de los sueños	Buzón del desahogo
• “Misiello es ser futbol” • “Ser un animé >.<” • “Ir a la nieve :)” • “Ser millonaria y viajar a Brasil” • “Viajar a España” • “Subirme a un Arcoiris” • “Mi sueño es que se me cumplan todos mis sueños” • “Quiero vivir en una casita en la playa y ser autosustentable y no hablar con nadie nunca más, tener muchos perros. Comer rico y surfear XD” • “Mi sueño es graduarme con honores de la U. :V” • “Tener una vida tranquila y feliz <3” • “Quiero ser hier feliz toda la vida” • “Comer” • “Cantante Mateo” • “Mi sueño es ser baterista” • Dibujo gata.	• “Tengo sueño :P” • “Tengo mucho frio y con sueño” • “Tengo un nuevo crush ja, ja ja! La muchacha es muy bella XP” • “El Martin no me ase caso terco!” • “Que dios los bendiga CECREA” • Dibujo de gato disfrazado. • “Tengo mucha hambre! :3” • “Tengo hambre” • “Hoy me levante temprano y tengo mucho sueño y no se me cumplen mis sueñoss” • “Secreto: Me gusta el Martín” • “Quiero ir a la nieve ese es mi desahogo y me gusta alguien” • “Desahogo mi sueño, tengo mucho tuto”



- *Desbloqueo creativo: ¡Tormenta!*

Se realizó una ronda de presentaciones donde participaron NNJ y los adultos del equipo Cecrea, quienes recordaron que este es un espacio seguro y que su bienestar es la prioridad. Además, se reforzaron los acuerdos de convivencia, centrados en el respeto, la escucha activa y el uso de un lenguaje apropiado. Como desbloqueo creativo, se llevó a cabo una dinámica en parejas llamada "El Juego de la Hoja". Los participantes debían colocar su mano libre en la parte del cuerpo que nombrara un facilitador, y al escuchar la palabra "hoja", debían intentar tomar la hoja del compañero.



- *Devolución de resultados Gran Escucha Creativa 2025*

Se invitó a NNJ a ver un video de presentación de la Devolución. Se compartieron los resultados de primera Escucha 2025, explicando los principales hallazgos obtenidos en el proceso anterior. Se evidenció un amplio acuerdo por parte de NNJ con las ideas presentadas, lo que sugiere que los temas abordados resonaron con sus propias experiencias y percepciones.

Tras la presentación, se introdujeron los nuevos laboratorios para este segundo semestre, inspirados en las ideas proporcionadas en la Escucha:

Link: [Propuestas Laboratorios.MOV](#)

1. Sonomurales
2. Laboratorio de Teatro
3. Muévete con Flow
4. Eco Imaginarios
5. Cuerpos que Danzan Nuestra América
6. Científicos del Sabor



2. Maestranza

Se invitó a las y los participantes a unirse a tres estaciones para crear productos comunicacionales —Afiches, Reels y Podcast—, distribuyéndose libremente según sus intereses y edades.

- *Estación Afiches*

El objetivo de esta estación era crear una pieza gráfica para invitar a otros niños y niñas a participar en los laboratorios de Cecrea. Esta reunió a 14 participantes, en su mayoría del rango etario menor. A continuación, se muestran sus creaciones:

- Nube Cecrea: Vengan a Cecrea y Disfruten
- Vengan a Cecrea
- Cecrea: Antes y Después
- Vengan a Cecrea
- Taller de Ciencia Cecrea
- Te Invito a Cecrea
- Cecrea: Taller de Manualidades
- Cecrea: Taller de Juguetes
- Cecrea: Laboratorio de Surf
- Taller de Ilustración: Renato el Mas Bkn Labs. 07 de Agosto Espacio Serena Norte 15 a 18 Hrs. Inscripciones a Dm de Ig. Invitados: @matamalinn, @9.cstudios. “Mis Dulce”, @renatoelmasbkn
- Bienvenido a Cecrea
- Cecrea <3
- Vengan a Cecrea. Es Genial, la Pasarás Muy Bien
- Yo Soy Cecrea
- Dibujo de Niña con Corazones en las Manos
- Ven a Cecrea: Cecrea Wow Deportes, Cámara, Pastelería
- Laboratorio de Paseos Cecrea, es Muy Entretenido
- Laboratorio: El Cecrea es un Lugar donde se Crean Cosas y nos Divertimos Mucho, Hacemos Escuchas y Muchas Cosas Más, Etc.

- Basquetball con Cecrea
- Cecrea: Japijapijar
- Cecrea



- *Estación: Reels para Instagram*

El objetivo fue diseñar una campaña para Instagram que invitara a otros NNJ a participar en los laboratorios de Cecrea. Los participantes, en su mayoría jóvenes de 14 a 17 años, se disfrazaron y crearon personajes eligiendo ropa, maquillaje y accesorios. Inspirados en campañas de redes sociales dinámicas y cercanas al público juvenil, idearon un “ping-pong” de preguntas y respuestas breves para promocionar los laboratorios de manera lúdica.

Vídeo 1:

Pin

Pon con

Ale

¿Cuánto llevas en CECREA?

Empecé desde ahora y me ha gustado mucho el entretenimiento y el arte que hay aquí y me gusta mucho estar acá.

¿Cuál es tu laboratorio nuevo favorito?

El de Podcast

<https://drive.google.com/file/d/1rOG-OEaOhirSKGNaKcXjZRhUnJpD2Yk4/view?usp=sharing>

Video 2:

Hola yo me llamo Daira

Hola yo me llamo Luz

Te queremos invitar al laboratorio "Muévete con Flow"

Y también al "Eco Imaginarios"

<https://drive.google.com/file/d/1r4UKoAegAXGalkK3fuH6S6Po07r6klcW/view?usp=sharing>

Vídeo 3:

Pin

Pon con

Juno

¿Cuánto llevas en CECREA?

No sé

¿Cómo 3 años?, ¿De qué CECREA eres?

De Coquimbo

¿Cuál es tu laboratorio nuevo favorito?

Científicos del saber

¿Qué esperas de este laboratorio?

Aprender y pasarlo bien

<https://drive.google.com/file/d/1r0W6ebm3e11RgwOkMyIMIRffixDfZ2Uq/view?usp=sharing>



- *Estación Podcast para Radio*

La estación de podcast y radio tuvo como objetivo crear un jingle con la aplicación Suno para invitar a otros NNJ a participar en los laboratorios de Cecrea. Mediante una lluvia de ideas colectiva, cada participante aportó palabras que reflejaban su experiencia en el espacio —como “espacio seguro”, “lugar divertido”, “hogar” o “donde vienes a crear” — junto a elementos lúdicos como “brum brum brum patapín” y ritmos de cumbia. Comenzó con cuatro participantes, pero el entusiasmo generado por escuchar los jingles atrajo a más participantes.

Letra jingle:

*Un lugar escondido,
Un rincón especial,
Donde todo es posible,
Donde puedes soñar,
Ciencia y creación.
Aquí van de la mano,
Esperamos contentos, el momento ha llegado.*

*Brum brum brum patapín
Llegamos a Cecrea, un lugar para ti, un lugar de ideas.
Brum brum brum patapín
Ven y dejate llevar, un lugar divertido
Para jugar y crear*

*Un lugar de sorpresas,
Donde todo brillará
Un lugar secreto y seguro,
Un refugio genial,
Puede ser aquí todo es real,*

*Brum brum brum patapín
Llegamos a CECREA, un lugar para ti, un lugar de ideas.
Brum brum brum patapín
Ven y dejate llevar, un lugar divertido
De jugar y crear*

AUDIO 1:

https://drive.google.com/file/d/1QG_5pM8XnTvj-WOpg_VqpXkoY-TGrXTA/view?usp=sharing

AUDIO 2:

<https://drive.google.com/file/d/1TEm8ZaAxyijMjFr9rFPwO1AZQuRBAgz3/view?usp=sharing>



3. Consejo

Al finalizar la Escucha, todos los grupos participaron en una reflexión conjunta, compartiendo impresiones espontáneas y emotivas sobre la jornada. Estas fueron sus respuestas a la pregunta: ¿Qué les pareció la experiencia?:

"Bieeeeeeeeeen"

"Lo que hicimos ahora, lo de ahí, lo de allá, lo pasamos muy bien"

"Lo pasé muy bien"

"Gracias por invitarnos a Cecrea"

"Por hacer muchas clases divertidas de Cecrea"

"Yo quiero decir, quiero decir, es que qué bueno que hicimos muchas actividades, siempre hacemos muchas actividades muy bacanes, los dejamos invitados al jardín... es que por eso por eso por eso, los invitamos al jardín"

"Encuentro que la canción quedó de pelos, muchas gracias"

"Podemos jugar después un rato"

"Juguemos, juguemos, juguemos"

