

Informe Primera Devolución Cecrea Valdivia 2025

El objetivo del proceso de Devolución es presentar los principales resultados de la segunda Escucha Creativa Cecrea a niños, niñas y jóvenes (NNJ) que participaron de esta actividad, con la intención de completar el ciclo, validando lo sistematizado en el informe de resultados y, de ser necesario, profundizar la información levantada y recoger nuevas ideas para la programación de cada Centro.

En este primer ciclo de Escuchas Creativas quisimos reflexionar con las y los participantes de Cecrea sobre la difusión, el acceso y la participación en el Programa, y sobre sus intereses, para contribuir con sus ideas y opiniones al diseño de una estrategia que fortalezca su participación significativa.

La Devolución en Cecrea Valdivia se llevó a cabo el día viernes 18 de julio, entre las 15:30 y las 17:30 horas. Participaron 20 NNJ de 7 a 19 años. A continuación, se presentan los resultados, los que fueron sistematizados mediante el vaciado de la información recogida por los observadores durante los tres momentos de la jornada: Recepción, Maestranza y Consejo.

1. Recepción

- *Bienvenida*

Se habilitó un punto destinado a que NNJ crearan sus propias credenciales, personalizándolas con sus nombres y diferenciadas según rango etario: verde para 7 a 10 años, naranja para 11 a 14 años y morado para 15 a 19 años. La actividad contempló la presentación de un registro audiovisual y de infografías en las paredes del Centro con los resultados de la primera Escucha, utilizadas como antesala para la instancia de Devolución.





2. Maestranza

- *Ideas de Laboratorios*

Organizados en parejas según rangos etarios, NNJ diseñaron propuestas de laboratorios considerando temas, público objetivo y mensaje. Plasmaron sus ideas en cartulinas a modo de afiches, las que se muestran a continuación:



Grupo de 7 a 11 años

Artcraft

Edad: 7 a 10 años

Hacer manualidades de Minecraft, donde puedes hacer tu propio escenario de Minecraft y poner figuritas, hacer cosas con cartón.

Artecocina

Edad: 7 a 19 años

Con plastilina, plástico, papel maché, pegamento. Se trata de haz comida falsa. Se harán ejemplos de comida, pero en plástico.

Cocina tus sueños

Edad: 7 a 12 años

Cocina tu mayor sueño, cocina lo que quieres ser. Se trata de cocinar lo que más te gusta o lo que quieres ser de grande. Con masa de queque o de galleta para disfrutar de los talleres y además comer.



Grupo de 11 a 15 años

Torneo de Roblox

Edad: 9 a 16 años.

Roblox es un juego multijugador en el cual hay varios juegos como roba un brainrot, tsb tiene de todo tipo de juegos. Juegos 1. Fomsake2. Levantamiento zombieo3. Tsb deadrails. Regla no bullying después electivo.

CECREA tu queque

Edad: 10 a 19 años

Si se te quema ¡¡¡perdiste!!! Alimentos adaptados al cambio climático.

Trabajo robotizado

Este laboratorio se trata de hacer robótica que ye ayuda a hartas cosas que te ayudan a vivir como: cocina, construcción y diversión.



Grupo de 16 a 18 años

Pinturas Naturales

Convergen: artes visuales y ciencias

Descripción: Vamos a hacer pinturas en base a pigmentos naturales (plantas, recolectando pigmentos. La idea será aprender a prepararlos para finalmente hacer una pintura (óleos o acuarelas) que se pueda usar.

La anatomía que nos rodea: conoce a través del dibujo

Convergen: artes visuales y ciencias

Descripción: Se enseñarán técnicas de dibujo sobre la flora y fauna de Valdivia a través de salidas a terreno a humedales y bosques, aunque mayoritaria centrándose en la anatomía, proporciones de animales, que las diferencias y similitudes que tienen estos anatómicamente. Los participantes muestran el resultado de la práctica en una exposición.

Arte Marítima

Convergen: artes visuales y ciencias

Descripción: Dibujar frente al mar no es solamente mirar hacia él, sino tener a un compañero con quien compartir. Compartir con tus mismos. Este taller trata sobre dibujar cosas o animales marinos frente al mar. Pueden mostrar sus formas de dibujar y pintar.



3. Consejo

Durante el Consejo, NNJ presentaron sus creaciones y compartieron una convivencia con los facilitadores.

